Promovido por

Con el patrocinio de

Con el apoyo de

Con el apoyo de

PRESENTACIÓN LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2015

13 julio, 12.30h

Biblioteca Nacional de España.
Pº de Recoletos 20 - 22, Madrid.

Con el apoyo de

Con la colaboración de

Descarga el informe en www.dev.org.es

- Acto de presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos
- Resultados asistencia al acto
- Convocatoria y hosting de medios
- Impacto en medios
- Resultados de seguimiento Social Media: #LibroBlancoDEV
- Descargas informe

Acto de presentación del

Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2015

13 de Julio de 2015 - Biblioteca Nacional de España

Agenda

D. José María Lasalle
Secretario de Estado de Cultura

D. Gilberto Sanchez
Director Editorial en Virtual Toys

D. Jorge Alvar
Director de la División de Infraestructuras, Medio Ambiente, Energía y TIC de ICEX

D. Javier Arévalo
Director Técnico en Pyro Mobile y Director Académico del área de Videojuegos de U-tad

D. Ignacio Pérez Dolset
Presidente de DEV

Resultados asistencia al acto

Total

138

Perfil inscritos

- Desarrolladoras de videojuegos
- Productoras de videojuegos y animación
- Representantes de instituciones oficiales
- Asociaciones
- Medios de comunicación

Convocatoria y hosting de medios

Convocatoria enviada antes de la presentación a diferentes medios de comunicación:

- Verticales
- Generalistas, impresos y online
- Medios especializados

Medios acreditados asistentes:

- TVE
- Antena 3
- El Economista
- EFE
- El País
- SER
- Onda 0
- EIDOM
- ElReino.net
- Eurogamer
- Hobbyconsolas
- Micromanía
- Vandal
- IGN
- Marca
- Audiovisual451
- Areajugones
- ZoomNet

Impactos en medios

112 Impactos en prensa

104 medios generalistas
6 medios verticales
2 medios económicos

Reproducir archivo

Algunos impactos en medios*

Titular	Fecha	Medio	PÁG.	Valor económico
AUGE Y ALGUNA DUDA DEL VIDEOJUEGO ESPAÑOL	14/07/2015	El Mundo	43	24.400,43
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Madrid	18	10.726,00
Opinión: La industria del videojuego se la juega. Rosario G. Gómez	16/07/2015	El País	12	10.595,44
Opinión: La industria del videojuego se la juega. Rosario G. Gómez	16/07/2015	El País	12	10.390,27
Opinión: La industria del videojuego se la juega. Rosario G. Gómez	16/07/2015	El País Edición Europa	12	9.891,10
Opinión: La industria del videojuego se la juega. Rosario G. Gómez	16/07/2015	El País Madrid	12	8.026,22
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Barcelona	18	6.547,17
La provincia registra la mayor eclosión de empresas de videojuegos en toda España	16/07/2015	La Verdad Alicante	2	2.664,99
La provincia registra la mayor eclosión de empresas de videojuegos en toda España	16/07/2015	Las Provincias Alicante	7	2.469,40
Los españoles desconocen el tiempo que pasan sentados y sus riesgos	19/07/2015	Diario Palentino	45	2.455,31
La oposición en bloque dinamita el Polo de Contenidos Digitales en Tabacalera	21/07/2015	Sur	4	2.327,55
Opinión: La industria del videojuego se la juega. Rosario G. Gómez	16/07/2015	El País Catalunya	12	2.319,39
Auge y alguna duda	14/07/2015	El Mundo Andalucía	49	2.268,10
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Sevilla	10	2.211,12
facturación videojuegos un 31%	14/07/2015	La Razón Madrid	60	2.143,28
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Málaga	10	2.101,86
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Valencia	12	2.065,23
La industria española del videojuego facturó un 31% más en 2014 1.000	14/07/2015	El Correo Vizcaya	47	1.715,44
1/2	14/07/2015	El Mundo Mallorca	57	1.574,00
La provincia registra la mayor eclosión de empresas de videojuegos en toda España	16/07/2015	La Verdad Orihuela - Torrevieja - Vega Baja	10	1.377,61
Los videojuegos facturan un 30% más que en 2014	14/07/2015	El Correo Gallego	45	1.061,96
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Zaragoza	12	1.060,62
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Córdoba	10	1.043,51
Sube la producción española	16/07/2015	20 Minutos Granada	10	1.024,77

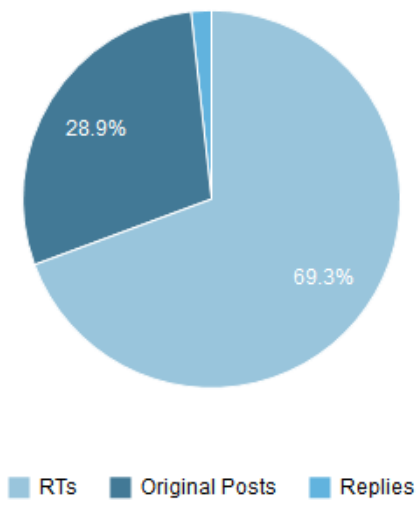
* El listado de impactos completo se puede encontrar en el clipping de medios.

Resultados de seguimiento
Social Media: #LibroBlancoDEV

460	186	390,024	1,450,414
posts	users	reach	impressions

- En total se han emitido 460 tweets, por unos 186 usuarios, impactando a 390.024 usuarios.

Original Posts	**133**
Replies	8
RTs	319



Resultados de seguimiento

Social Media: Tweets destacados

Red.es @redpuntoes — Siguiendo

La industria española del #videojuego facturó 412M€ en 2014 @dev_es #libroblancoDEV rtve.es/noticias/20150 … vía @rtvees

RTVE

La industria española del videojuego factura 412 millones de euros en...

La industria de producción de videojuegos en España ha incrementado su facturación un 31% en 2014, hasta los...

Ver en la web

RETWEETS 22 FAVORITOS 6

U-tad @U_tad

#videojuegos #LibroBlancoDEV Crecimientos de dos dígitos. "La facturación se sitúa en los 413 millones de euros. Un incremento del 31%".

RETWEETS 15 FAVORITOS 4

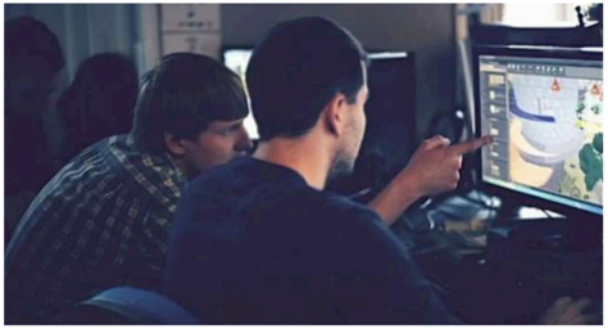
EmbEspañaAlemania @EmbEspAlemania — Seguir

Buena salud de la industria del videojuego español exteriores.gob.es/Embajadas/BERL … @dev_es

RETWEETS 4 FAVORITOS 3

antena 3 @antena3com — Seguir

Los videojuegos crean empleo en España: es un sector que no para de crecer atres.red /unmb9



RETWEETS 54 FAVORITOS 41

Des.Esp. Videojuegos @dev_es — Siguiendo

¿Os han gustado los datos del #libroblancoDEV? Descárgate el informe en: dev.org.es/libroblancodev…

RETWEETS 15 FAVORITOS 9

Carlos G. Tardón @carlosgtardon — Siguiendo

+400 empresas de videojuegos y +400M€ de facturación la industria de #videojuegos en España #LibroBlancoDEV

RETWEETS 11 FAVORITOS 4

FICOD @FICOD — Siguiendo

El sector del #videojuego, imparable: el #empleo crece el 28%, la facturación el 31% y se crean 70 empresas dev.org.es /libroblancodev… @dev_es

RETWEETS 5 FAVORITOS 2

Descargas informe

En las primeras 24 horas

1.784 Visitas a la web

1.040 Descargas del libro blanco

En las primeros 14 días

4.385 Descargas del libro blanco

BRO
NCO
EL
ESARR
O ESP
OL
IDE
GOS
015

Promovido por

Con el patrocinio de

Con el apoyo de

Con el apoyo de

PRESENTACIÓN LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2015

13 julio, 12.30h

Biblioteca Nacional de España.
Pº de Recoletos 20 - 22, Madrid.

Con el apoyo de

Con la colaboración de

Descarga el informe en www.dev.org.es