

Promovido por:



Con el patrocinio de:



Con el apoyo de:



Informe de impactos en los medios

LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2016

[Descarga el Informe aquí](#)



Con el apoyo de:



Con la colaboración de:



Medio oficial:





INDICE

- 27 de septiembre, Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos
- Resultados asistencia al acto
- Convocatoria y hosting de medios
- Impacto en medios
- Resultados de seguimiento Social Media: #LibroBlancoDEV
- Conclusiones debate político
- Descargas informe



Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016

27 de septiembre de 2016 - ICEX

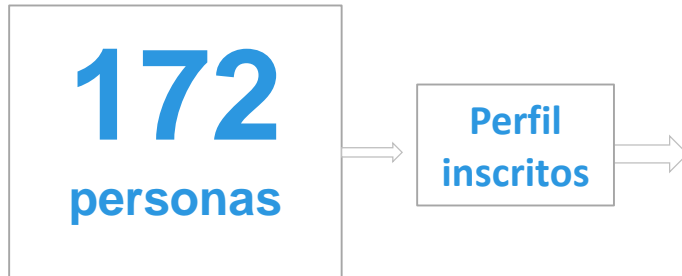
Agenda



- **D. Ignacio Pérez Dolset**, presidente de DEV
- **D. Jorge Alvar**, director de la división de Infraestructuras, Sanidad y TIC de ICEX
- **D. Francisco Javier Rodríguez**, cofundador y director creativo de Ralight Solutions. Vocal de la junta directiva de DEV
- **Debate político “La industria española del videojuego, ¿sector estratégico para nuestra economía?”**
 - **PP: Teodoro García Egea**, portavoz adjunto en el Congreso de los Diputados
 - **PSOE: Iban García del Blanco**, secretario federal de Cultura y de Movimientos Sociales
 - **PODEMOS: Jazmín Beirak Ulanosky**, portavoz de la comisión de Cultura y Turismo en la Asamblea de Madrid
 - **CIUDADANOS: Félix Álvarez Palleiro**, portavoz de la comisión de Cultura en el Congreso de los Diputados
 - **MODERADOR: Santiago Bustamante**, director del programa 'Fallo de Sistema. Radio 3'



Asistentes al acto



- Desarrolladores de videojuegos
- Productoras de videojuegos y animación
- Representantes de instituciones oficiales
- Representantes de partidos políticos
- Asociaciones
- Medios de comunicación
- Estudiantes



Convocatoria y hosting de medios

Save the date y convocatoria enviada a diferentes medios de comunicación: prensa, radio, televisiones y medios verticales print y online .

Medios asistentes:

- Antena 3
- EFE
- Europa Press
- Colpisa
- El País
- Cinco Días
- Expansión
- El confidencial.com
- Onda Cero
- Radio3
- Alfabetajuega
- Hobbyindustria
- Hobbyconsolas
- Vandal
- IGN
- FSGamer
- Audiovisual451
- Game
- GameproTV
- Megaconsolas
- Playmanía



EL PAÍS



Expansión

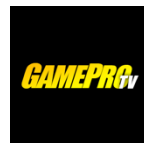
CincoDías

Colpisa

**europa
press**



FSGamer



HOBBYINDUSTRIA

VANDAL

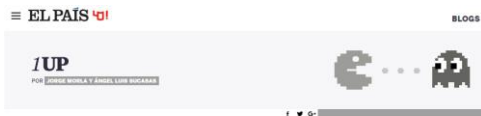


Impactos en medios

+ 150

Impactos en medios

Generalistas Económicos Verticales



Una de cada cuatro compañías de videojuegos españolas no factura

Un informe anual sobre la industria del arte in 8% de la facturación global



ÁNGEL LUIS SIBIGARRAS
Madrid - 27 SEP 2016 - 16:34 (EST)



El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos presenta su edición 2016 y se marca nuevos retos

Publicado por Damián Montero el 27-09-2016 a las 20:10:00
AlfaBetaJuega estuvo presente en la presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016, en donde pudo conocer de primera mano la situación de esta industria y la opinión de los cuatro grandes partidos políticos.



A todos nos encanta pasar el tiempo disfrutando de nuestros juegos favoritos. Sin embargo, veces se nos olvida que detrás de estos productos existe un lado humano encargado de sacar adelante estos títulos. Toda una industria que está emergiendo en nuestro país y que cada vez va a más, tanto en número de facturación, como en cantidad de empleados y facturación, a como en la cantidad de talentos que estamos generando.

Por ello merece especial atención atender a las necesidades que van surgiendo dentro de industria del videojuego en nuestro país. De detectar estas exigencias se encarga el Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos que promueve Desarrollo Español de Videojuegos. DEV. AlfaBetaJuega ha estado en la presentación de la edición de 2016, y donde ha conocido de primera mano la situación del sector y ha presenciado un debate donde han participado cuatro representantes de los principales partidos políticos de España.

COMUNIDAD La industria española del videojuego mueve 500 millones de euros



8 compartido 0 comentarios Suscríbete

MI PRÉSTAMO
Actualizado: 23/09/2016 - 15:54 hora

La patronal del sector estima que los estudios españoles, que emplean ya a cerca de 4.500 profesionales, superarán los 1.000 millones de facturación en 2019.

La industria de videojuegos se consolida como uno de los motores de crecimiento de la economía española de contenidos digitales. El desarrollo de videojuegos registró el año pasado una facturación de 510 millones de euros en España, un 24% más, según revela el Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos elaborado por Dev, la patronal del sector.

OTRAS NOTICIAS

- ¿Puede el Inter Tercer Mundo?
- Trenes a -40C comprueba la resistencia un convoy de alta velocidad
- ¿Confiarías más desconocido por Internet?
- E-commerce: a record en España
- La digitalización microempres, mucho poco comercio electrónico

Broker NARANJA
Hasta el 31 de octubre
50€ de regalo

LO MÁS 1

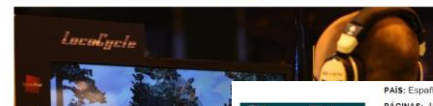
- Mil personas que 'community man'

LA PLAYA SOLO PARA TI
Perseguen la luz del verano
HASTA 25% OFF
HASTA 20% OFF

INFORME El desarrollo de videojuegos en España facturó 510 millones de euros en 2015, un 24% más

» El sector estima que para 2019 se alcance una facturación de 1.140 millones de euros

Comparte 32 veces



CincoDías

28 Septiembre, 2016

PAÍS: España
PÁGINAS: 15
TARIFA: 10267 €
ÁREA: 829 CM² - 69%

FRECUENCIA: Lunes a sábados
O.J.D.: 23296
E.G.M.: 40000
SECCIÓN: EMPRESAS

La falta de Gobierno amenaza el impulso al sector del videojuego

Ciudadanos, PSOE y Podemos piden incentivos fiscales

Dos partidos políticos, PSOE y Ciudadanos, han presentado sendas proposiciones no de ley para pedir al Gobierno central en el primer caso y al de la Comunidad de Madrid en el segundo, incentivos fiscales para impulsar la industria del videojuego en España, pero la falta de Gobierno amenaza la puesta en marcha de estas propuestas.



Representantes de los partidos políticos, ante durante la presentación del Libro Blanco del sector. Los cuatro partidos presentaron propuestas de ley para que el sistema de desarrollo español de videojuegos sea más competitivo con otros países de este sector estratégico como el del cine o el desarrollo de Ciudadanos.

Fantastar

NO ES FIDELIDAD.

1. Mil personas que 'community man'

La industria española del videojuego crece, pero siguen reinando las grandes producciones extranjeras

Es esta la mejor oferta que has visto en tu vida.
Solvia

Compartido 6

Comentar noticia



Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
El 71% de la industria lo componen empresas con menos de 10 empleados
Los videojuegos españoles han facturado 500 millones de euros en 2015

El Libro Blanco 2016 de DEV le toma el pulso a la industria española del videojuego

Por Bruno Sol - 28 de septiembre de 2016 - 12:27h



Algunos impactos en medios



Fecha	Medio	Titular
27/09/2016	Micromania.es	Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
27/09/2016	Elconfidencial	Sector español del videojuego crece un 32 % en empleo y un 24 % en ingresos
27/09/2016	Vandal.net	La industria española de producción de videojuegos lidera en empleo y en crecimiento
27/09/2016	Elmundo.es	La industria española del videojuego crece, pero siguen reinando las grandes producciones ex
27/09/2016	Elpais/Cultura	Una de cada cuatro compañías de videojuegos españolas no factura
27/09/2016	Lavanguardia	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Lainformacion.com	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Europa Press	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Expansion /Economía Digital	La industria española del videojuego mueve 500 millones de euros
27/09/2016	Cuatro	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Elcorreo	El desarrollo de videojuegos en España facturó 510 millones de euros el pasado año, un 24%
27/09/2016	Tuexpoerto	La industria de los videojuegos en España ingresó 510 millones en 2015
27/09/2016	Meristation	La facturación del videojuego no deja de crecer en España
27/09/2016	Channelbiz	España exporta la mitad de videojuegos que produce
27/09/2016	Eldia.es	Los partidos políticos quieren tender la mano a la industria del videojuego
27/09/2016	Itespreso.es	La industria española del videojuego facturó 510,7 millones de euros en 2015
27/09/2016	Channelpartner.es	La industria del videojuego creció un 24% el año pasado
27/09/2016	Baquia.com	Devastador informe: una de cada cuatro compañías de videojuegos en España no facturan
27/09/2016	3djuegos.com	España se asienta en la cuarta plaza en el mercado europeo del videojuego
27/09/2016	Siglo XXI	El sector de videojuegos en España facturó 511 millones de euros
27/09/2016	Noticierosespanoles	Una de cada cuatro compañías de videojuegos españolas no factura El Pais EP
27/09/2016	Capital Radio	Videojuegos: España debe pasar pantalla
27/09/2016	Alfabetajuega	El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos presenta su edición 2016 y se marca r
27/09/2016	Larazon	Se presenta El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
27/09/2016	Diariovasco	Sector español del videojuego crece un 32 % en empleo y un 24 % en ingresos
27/09/2016	Nobbot.com	Ninguno de los 20 videojuegos más vendidos en España es español
27/09/2016	Empresa Exterior	Libro Blanco del Videojuego Español
27/09/2016	Empresa Exterior	Presentado el martes el Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
27/09/2016	Expansion	Ninguno de los 20 videojuegos más vendidos en España es español
27/09/2016	Expansion	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Expansion	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	RTVE.ES	El sector del videojuego en España goza de buena salud
27/09/2016	Eldiariodeljuego	La Industria del videojuego mueve 500 millones de euros
27/09/2016	Baquia.com	Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos (Tercera Edición)
27/09/2016	Finanzas.com	Sector español del videojuego crece un 32 % en empleo y un 24 % en ingresos
27/09/2016	Republica.com	La Industria del Videojuego facturó más de 500 millones de euros
27/09/2016	Diariosur	El desarrollo de videojuegos en España facturó 510 millones de euros el pasado año, un 24%
27/09/2016	Segundoenfoque.com	Los videojuegos crecen en España
27/09/2016	EFE Futuro	Los partidos políticos quieren tender la mano a la industria del videojuego
27/09/2016	Toolygame	CRECE 24% FACTURACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN ESPAÑA
27/09/2016	Elreino.net	DEV presenta El Libro Blanco del Desarrollo Español 2016



Algunos impactos en medios



27/09/2016	ICEX	La exportación representa más de la mitad de la facturación de la industria del videojuego en E
27/09/2016	Elindependiente	La edad de oro del videojuego español: 500 millones de ingresos y 8.000 empleos
27/09/2016	Eldiario.deljuego.com	La Industria Española Del Videojuego Mueve 500 Millones De Euros
27/09/2016	Nobbot.com	Ninguno de los 20 videojuegos más vendidos en España es español
27/09/2016	NoroesteMadrid	La industria española de producción de videojuegos lidera la creación de empleo y las tasas d
27/09/2016	RealidadAumentada.Perú	Se presenta El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
27/09/2016	Intothegames	Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
27/09/2016	DiariosigloXXI	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Laregión	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	La voz Libre	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Informativos Telecinco	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Informativos Telecinco	El sector del videojuego en España sigue creciendo: 480 empresas y una facturación de 511 r
27/09/2016	Lainformacion.com	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Diario Siglo XXI	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Interbusca	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Invertia	Presentado este martes Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos en su edición 20
27/09/2016	Norbolsa	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Crónica de Cantabria	El sector del videojuego en España a facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	El Periodista Digital	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	La región	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Te interesa	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	El Economista	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	NaveganteGeek	El sector del videojuego en España sigue creciendo
27/09/2016	Computer World	La industria española del videojuego genera casi 8.000 puestos de trabajo en 2015
27/09/2016	Periodistadigital	El sector del videojuego en España facturó 511 millones de euros en 2015
27/09/2016	Videojuegos Vascos	Euskadi, quinta comunidad por número de empresas de videojuegos
27/09/2016	El blog de Beep	La industria española de videojuegos facturó 510,7 millones en 2015
27/09/2016	Entorno inteligente	La industria española de videojuegos mueve 500 millones
27/09/2016	Multinoticias	El desarrollo de videojuegos en España facturó 510 millones de euros en 2015, un 24% más
27/09/2016	3DWire	Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2015.
27/09/2016	Ubergizmo	LA REALIDAD DE LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS EN ESPAÑA
27/09/2016	Interaccio.diba.cat	Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2015
27/09/2016	Sí a la pyme	La exportación representa más de la mitad de la facturación de la industria del videojuego en E
27/09/2016	Ideal.es	El desarrollo de videojuegos en España facturó 510 millones de euros el pasado año, un 24%
28/09/2016	Bez	El individualismo y el amateurismo impiden despegar a los videojuegos españoles
28/09/2016	Audiovisual451	El desarrollo español de videojuegos sigue al alza con retos como la atracción de capital extr
28/09/2016	Regionps.com	DEV PRESENTA EL LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 20
28/09/2016	Byte	La industria española de producción de videojuegos lidera la creación de empleo
28/09/2016	GameproTV	DEV ha presentado El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
28/09/2016	CincoDías	La falta de Gobierno amenaza el impulso al sector del videojuego
28/09/2016	Panoramaudiovisual	La industria española del videojuego facturó 510,7 millones de euros en 2015, un 24% más qu
28/09/2016	Gamereactor.es	La industria española de videojuegos crece un 24% más que en 2014
28/09/2016	Raa5.com	El sector del videojuego en España goza de buena salud
28/09/2016	Gameindustria.com	Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2016
28/09/2016	Cinco Días	La falta de Gobierno amenaza el impulso al sector del videojuego28/09/2016



Resultados de seguimiento en Twitter I

#LibroBlancoDEV

Trending Topic en España



- Usuarios más populares tuiteando sobre #libroblancoDEV

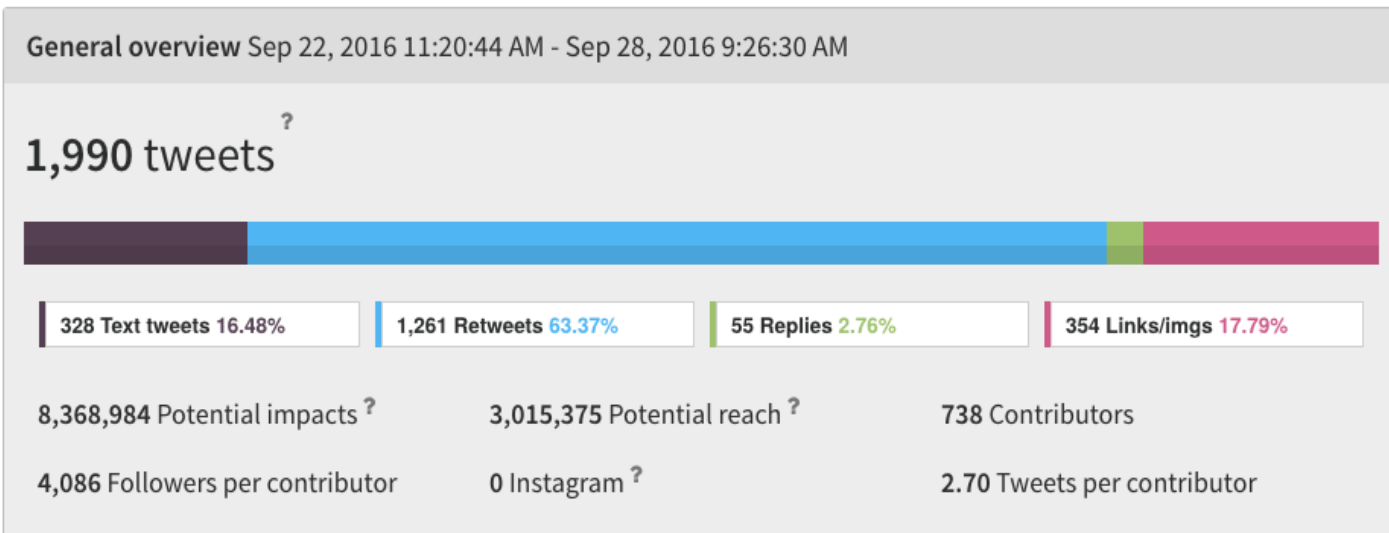
MOST POPULAR CONTRIBUTORS
BY NUMBER OF FOLLOWERS

Contributor	Followers
@Albert_Rivera	679,452
@VideojuegosGAME	279,592
@radio3_rne	226,788
@Hobby_Consolas	123,287
@TeraUMAs	94,784



Resultados de seguimiento en Twitter II

- **1.990 tweets en total**
- Más de **700 usuarios** generando contenido sobre #libroblancoDEV
- **1.261 retweets**
- **351 tweets con link / imagen**
- **Impacto potencial** de #libroblancoDEV: **8.368.984** de impresiones
- **Alcance de usuarios únicos** expuestos a #libroblancoDEV: **3.015.375**



Resultados de seguimiento III - Tweets destacados

Albert Rivera @Albert_Rivera

El sector del videojuego genera empleo de calidad. En España hay talento, no hay que cortarle las alas, hay que potenciarlo #libroblancoDEV

RETWEETS 474 ME GUSTA 668

ICEX @ICEX_

Hoy el #videojuego español emplea a 5.664 personas, en 2019 serán 10.013. Y estos son los perfiles más demandados #libroblancoDEV #empleo



A un clic de las TIC @AunCLICdelasTIC

Una industria y un país fuerte en #videojuegos es fuerte tecnológicamente ow.ly/IW1i304MY7e por @Mertrak #libroblancoDEV

Hobby Consolas @Hobby_Consolas

Nos encanta que #libroblancoDEV sea trending topic. ¡A ver si sirve para que el videojuego español se convierta en la industria que merece!

RETWEETS 16 ME GUSTA 29

Radio 3 @radio3_me

Presentación del #libroblancoDEV del desarrollo español videojuego en el @ICEX_ moderado por @bustamanter3 de @fallodesistema @radio3_rne

King @King_esp

La industria del #videojuego en España facturó en 2015 un 24% más que en 2014 ow.ly/kjxA304RZHa #libroblancoDEV vía @Portaltic @dev_es

U-tad @U_tad

Debate a cuatro y propuestas políticas para impulsar la industria de los #videojuegos #libroblancoDEV



GAME (España) @VideojuegosGAME

Estamos en la presentación del #libroblancoDEV , donde nos contarán cómo avanza ma industrial del desarrollo de videojuegos en España



Conclusiones debate político

Por primera vez, se ha llevado a cabo un debate político durante la presentación de los datos del Libro Blanco en el que cada uno de los portavoces contó su experiencia personal con los videojuegos, así como las propuestas de cada grupo político para este sector.



Jazmín Beirak Ulanosky:

“El sector del videojuego es crucial en la apuesta por un nuevo modelo productivo que prime la creación, la innovación y las industrias con valor añadido, buenas bases para una nueva ética social y productiva.”



Félix Álvarez Palleiro:

“El sector del videojuego es una industria puntera que va a crear trabajo de calidad en este país. Por ello, es fundamental incitar al desarrollo de los talentos, aglutinándolos para crear un ecosistema fuerte capaz de impulsar la creación de empresas más grandes y de mayor calidad. Además, es necesario incidir en la formación y en la educación, problema secular en nuestro país.”



Iban García de Blanco:

“Uno de los problemas más graves que impiden a la industria del videojuego competir en el mercado global es su atomización. La cultura y las industrias creativas son un sector estratégico en el futuro de este país, pero es fundamental que sea un ecosistema coordinado y compartido. En definitiva, debe tener un estatuto propio para el sector cultural y creativo.”



Teodoro García Egea:

“Las soluciones para esta industria pasan por bajar los impuestos, desarrollar un plan estratégico y que el innovador ecosistema del mundo del videojuego esté siempre conectado con empresas tractoras para poder resolver el problema de crecimiento de las pymes.”



Descargas informe



En las primeras 24 horas:

4.200 Visitas a la web

1.500 descargas del Libro Blanco



En los primeros 14 días:

4.300 descargas del Libro Blanco

1.000 descargas del Resumen Ejecutivo





Promovido por:



Con el patrocinio de:



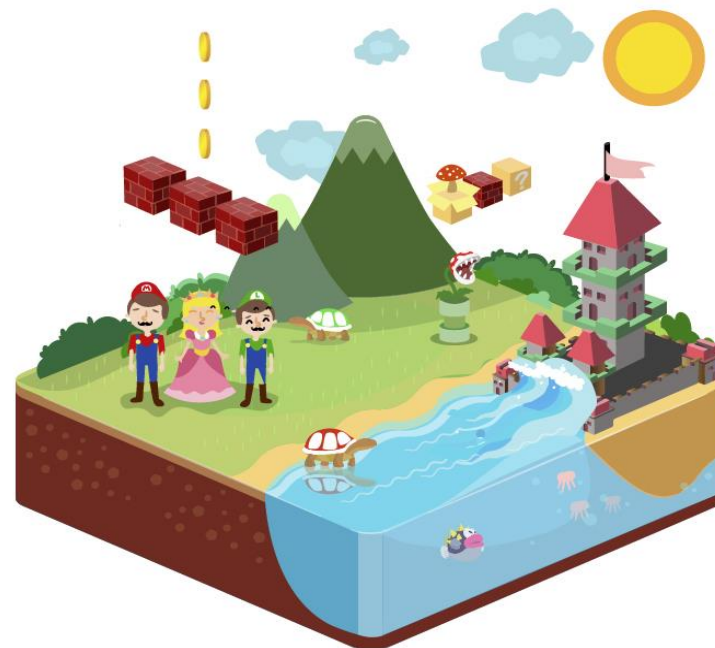
Con el apoyo de:



Informe de impactos en los medios

LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2016

[Descarga el Informe aquí](#)



Con el apoyo de:



Con la colaboración de:



Medio oficial:

