

Promovido por:



Con el apoyo de:



# Presentación del LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017



## Informe de impactos en los medios

Con el apoyo de:



Medio Oficial:



Con la colaboración de:



[Descarga el Informe aquí](#)





## Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017

11 de enero de 2018 - ICEX

### INDICE

- Participantes en el acto
- Resultados asistencia al acto
- Convocatoria y hosting de medios
- Impacto en medios
- Resultados de seguimiento en Twitter: #LibroBlancoDEV
- Principales mensajes
- Descargas informe



# Participantes en el acto



D. **Fernando Benzo Sáinz**,  
secretario de Estado de Cultura



D. **José María Lassalle Ruiz**,  
secretario de Estado para la  
Sociedad de la Información y la  
Agenda Digital



D. **Francisco Javier Serra**,  
Director General de  
Internacionalización de la  
Empresa del ICEX



D. **Jorge Alvar**, director de  
Infraestructuras, Sanidad y  
TIC del ICEX



D. **Luis Quintans**, CEO de  
Badland Games y presidente  
de DEV



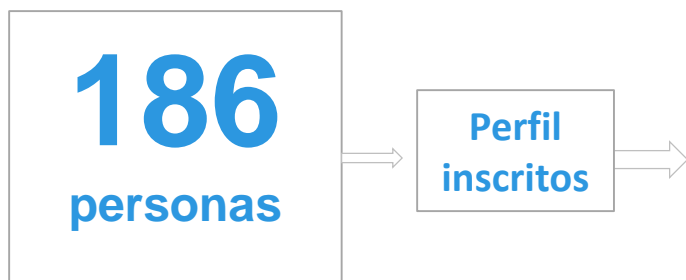
D. **Javier Rodríguez**, cofundador y  
director creativo de Ralight Solutions  
y vocal de la junta directiva de DEV



D. **Gilberto Sánchez**, consultor y  
coordinador del libro "Las 3D de la  
Financiación de Videojuegos"



# Asistentes al acto



- Desarrolladores de videojuegos
- Productoras de videojuegos y animación
- Otras empresas del sector videojuegos
- Representantes de instituciones oficiales
- Representantes de partidos políticos
- Asociaciones
- Medios de comunicación
- Entidades de formación
- Despachos de abogados
- Estudiantes



# Seguimiento en streaming



Des.Esp. Videojuegos

@dev\_es

Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017. Haz tus preguntas con [#LibroBlancoDev](#)



Des.Esp. Videoju... • 2K espectadores 25:20 / 137:45

Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017. H...  
Des.Esp. Videojuegos @dev\_es



**250+** espectadores en directo



**2.500+** visualizaciones en los primeros 7 días

[Enlace a la grabación](#)



# Convocatoria y hosting de medios

**Save the date y convocatoria** enviada a diferentes medios de comunicación: prensa, radio, televisiones y medios verticales print y online .

## Medios asistentes:

- 20minutos
- 3DWire
- AlfaBetaJuega
- AnaitGames
- Areajugones
- Audiovisual451.com
- Axel Springer España
- Cadena SER
- Canal GOTY
- Cine y Tele
- Colpisa
- EFEfuturo Agencia EFE
- El Español
- EL PAÍS
- Europa Press
- FS Gamer
- GAME
- Gamereactor
- GuiltyBit
- HobbyConsolas
- Into the games
- lainformacion.com
- Merca2
- Mirada 21
- Nivel Oculto
- NOPHOTO
- Onda Cero
- Radio3
- Regionps.com
- Retro Gamer España
- Revista EDGE
- Revista PlayManía - Grupo V
- RTVE
- RTVE / RADIO 3
- Servimedia
- TBWA
- Telos / Telefónica
- TodoStartups
- TV Madrid
- vandal.net
- VidaoPantalla
- ZonaRed



# Impactos en medios

# + 130

## Impactos en medios



Generalistas Económicos Verticales Internacionales

portaltic / videojuegos

### El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016

IBM Cloud Después de la plataforma más adecuada para las nuevas metodologías de desarrollo y operaciones. [Descubre aquí](#)

Indicadores de eficiencia de producción en un mundo de Cloud Hybrid. [Descubre aquí](#)

El futuro es apasionante. [Ver más](#)

Le Monde.fr ÉDITION GLOBALE

INTERNATIONAL POLITIQUE SOCIÉTÉ ÉCO CULTURE IDÉES PLANÈTE SPORT SCIENCES

El lugar ideal para trabajar, conocer y conectar con otras personas. Oficinas, suscripciones y salas de reuniones.

## M PIXELS

CHRONIQUES DES RÉVOLUTIONS NUMÉRIQUES

### L'Espagne déclare le jeu vidéo « fondamental et stratégique »

Alors que « Metroid: Samus Returns » et « RIME » ont brillé à l'international, de nombreuses entreprises menacent de fermer. Le gouvernement a annoncé un plan d'aide.

LE MONDE | 17.01.2018 à 17h36 • Mis à jour le 17.01.2018 à 18h17

EL PAÍS BLOGS

### El videojuego español crece un 21% en facturación, pero pierde 30 empresas

El anuario del sector estima que más de 90 firmas están en peligro

elEconomista.es Ecoaula

Jueves, 11 de Enero de 2018 Actualizado a las 11:48

IBEX 35 ▼ -0,44% EURUSD ▼ -0,08% I. GENERAL DE MADRID ▲ +0,54% DOW JONES ▼ -0,04% EOD10 ▼ -0,21%

### La industria española del videojuego consolida las buenas expectativas de crecimiento

ECOAULA.ES 11/01/2018 - 11:48 0 Comentarios

La facturación alcanzó en 2016 los 617 millones de euros, un 21 % más que 2015.

ABC TECNOLOGÍA

### El momento agrídulce del videojuego «Made in Spain»

- Cierre de estudios, una mínima presencia femenina, pero un aumento en la facturación de títulos en torno al 21% respecto al año anterior dibuja un panorama del sector envuelto en incertidumbres.
- El Gobierno español destinará más de 6 millones de euros a fomentar el talento local

Captura de «Metroid Samus Returns» - NINTENDO

20 minutos

### Radiografía de la industria española del videojuego: más ayudas y crecimiento pero una alarmante escasez de mujeres

EFE: FUTURO

Búsqueda Avanzada buscar aquí...

CIENCIA ESPACIO HUMANIDADES DISPOSITIVOS VIDEOJUEGOS INTERNET TECNOLOGÍA

PORTADA VIDEOJUEGOS GOBIERNO DESTINARÁ 6,25 MILLONES EN AYUDAS A "ESTRATÉGICO" SECTOR VIDEOJUEGO

### Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas a "estratégico" sector videojuego

El ministerio de Energía, Turismo y Agenda Digital destinará 6,25 millones de euros en ayudas al sector del videojuego, dirigidas a empresas que facturen hasta 2 millones de euros y tengan, al menos, 6 meses de antigüedad.

Telediarario

De lunes a domingo a las 6:30, las 15:00 y las 21:00 horas en La 1

Francisco Javier Rodríguez  
DEV (ASOCIACIÓN DE DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS)

# Algunos impactos en medios

Fecha	Medio	Titular
11/01/2018	<a href="#">Gameprotv.com</a>	DEV presenta en Madrid El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	<a href="#">Atodochip.com</a>	El Videojuego español facturó 617 millones de euros en 2016
11/01/2018	Cope Informativos	Entrevista en Directo a Javier Rodríguez, pendientes del audio
11/01/2018	<a href="#">Marca.com</a>	La industria española del videojuego se consolida, pero cae el número de estudios
11/01/2018	<a href="#">Ecodiario.eleconon</a>	El gobierno destinará 6,25 millones de euros para ayudar a pequeñas empresas del sector de los videojuegos
11/01/2018	<a href="#">Lainformacion.com</a>	El videojuego, un negocio de futuro pero con alto riesgo de 'game over' en España
11/01/2018	<a href="#">Vandal.elespanol.c</a>	Crónica: DEV presenta la Cuarta Edición de El Libro Blanco del Videojuego
11/01/2018	<a href="#">Meristation.com</a>	Libro Blanco del Videojuego: España busca programadores
11/01/2018	<a href="#">Europaress.es</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	TVE Informativos	Minuto 38 - seg 57
11/01/2018	<a href="#">ABC.es</a>	El Momento agrídulce del Videojuego "Made in Spain"
11/01/2018	Eleconomista/Ecoa	La industria española del videojuego consolida las buenas expectativas de crecimiento
11/01/2018	<a href="#">20minutos.es</a>	Radiografía de la industria española del videojuego: más ayudas y crecimiento pero una alarmante escasez de mujeres
11/01/2018	<a href="#">Diariosur.es</a>	La facturación del videojuego español creció un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Elespanol.com</a>	"Sin músculo" y "machista": así es el sector del videojuego según el Gobierno
11/01/2018	<a href="#">Efefuturo.com</a>	Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas a "estratégico" sector videojuego
11/01/2018	<a href="#">Laverdad.es</a>	El Gobierno anuncia ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
11/01/2018	Cadena Ser	Nuevas ayudas públicas al sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Oficinamediaespar</a>	DEV: LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017
11/01/2018	<a href="#">Elotrolado.net</a>	El Gobierno aprueba una línea de ayudas de 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Atisal.com</a>	DEV presenta en Madrid el Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	<a href="#">Elpais.com</a>	El videojuego español crece un 21% en facturación, pero pierde 30 empresas
11/01/2018	<a href="#">Todostartups.com</a>	Los videojuegos, un sector que sigue en alza y que "no solo entretiene"
11/01/2018	<a href="#">Comunidadaxbox.cc</a>	Estadísticas importantes sobre la industria de los videojuegos en España
11/01/2018	<a href="#">Es.makemefeed.cc</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Aonde.es</a>	DEV presenta la cuarta edición del Libro Blanco del Videojuego
11/01/2018	<a href="#">Eleconomista.es</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Hormigatv.com</a>	El momento agrídulce del videojuego, Made in Spain
11/01/2018	<a href="#">Que.es</a>	El Gobierno cree que los videojuegos "van a acabar estando en las Olimpiadas"
11/01/2018	<a href="#">Iberoamerica.net</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	Ministerio Educ.	Benzo defiende que el videojuego es Cultura: "Representa la cultura del siglo XXI"
11/01/2018	<a href="#">Revistadearte.com</a>	Libro Blanco del Desarrollo español de Videojuegos 2017
11/01/2018	<a href="#">Evolutiongames.co</a>	El Gobierno aprueba una línea de ayudas de 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Panoramaaudiovisu</a>	La industria española del videojuego crece en facturación pero decrece en estudios activos
11/01/2018	<a href="#">Alfabetajuega.com</a>	Las pequeñas desarrolladoras españolas podrán optar a 6,25 millones de euros en ayudas
11/01/2018	<a href="#">Tecnologiaparatue</a>	Libro blanco del desarrollo español de videojuegos 2017
11/01/2018	<a href="#">Mediatelecom.mx</a>	El Ministerio de Agenda Digital convocará una nueva línea de ayudas al videojuego por valor de 6.25 millones
11/01/2018	<a href="#">MMOingame.com</a>	El Gobierno de España aportará 6,25 millones de euros en ayudas para el sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Audiovisual451.com</a>	El desarrollo español de videojuegos crece en facturación en 2016 y continúa con el reto de encontrar financiación
11/01/2018	<a href="#">Burgosconecta.es</a>	El Gobierno anuncia una línea de ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
11/01/2018	<a href="#">Elconfidencial.com</a>	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	<a href="#">Realovirtual.com</a>	Libro Blanco DEV 2017: "El 40% de las empresas españolas ya han llevado a cabo desarrollos para Realidad Virtual"
11/01/2018	<a href="#">Lamoncloa.gob.es</a>	Agenda Digital convocará una nueva línea de ayudas que movilizará 6,25 millones de euros para el sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Areajugones.es</a>	La industria española del videojuego se estanca y necesita ayudas



# Algunos impactos en medios

Fecha	Medio	Titular
11/01/2018	RNE "Salimos por	La Industria Española del Videojuego tiene vocación Internacional
11/01/2018	<a href="#">Cineytele.com</a>	Fernando Benzo: "Como usuario de videojuegos, sé que el sector está incorporando a los mejores creativos"
11/01/2018	<a href="#">aRTICLE.WN.COM</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Expansion.com</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Teinteresa.es</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Meristation.mx</a>	Libro Blanco del Videojuego: España busca programadores
11/01/2018	<a href="#">Masnoticiasextrem</a>	El secretario de Estado de Cultura defiende la importancia cultural del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Trt.net</a>	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	<a href="#">Madridpress.com</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Cronicadecantabria</a>	El sector productor del videojuego en España incrementa la facturación un 21% en 2016
11/01/2018	<a href="#">Red.es</a>	Más de 6 millones de euros en ayudas dirigidas al sector del videojuego
11/01/2018	<a href="#">Elperiodico.com</a>	Catalunya es la comunidad con más estudios de desarrollo de videojuegos
11/01/2018	<a href="#">ABYX.es</a>	Presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
11/01/2018	<a href="#">lusort.com</a>	El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español
11/01/2018	<a href="#">Eldiario.es</a>	El Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
11/01/2018	<a href="#">Pcgamer.com</a>	Spanish government approves \$7.8 million grant for indie devs
11/01/2018	<a href="#">Diariotecnologia.es</a>	El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español
11/01/2018	<a href="#">E-volucion.es</a>	6,25 millones para la industria del videojuego español
11/01/2018	<a href="#">Polygon.com</a>	Spanish indie win major funding boost
11/01/2018	<a href="#">Mediavid.com</a>	Presentación del Libro blanco del desarrollo español de videojuegos
11/01/2018	<a href="#">Guerrillerosblobale</a>	LA FACTURACIÓN DEL VIDEOJUEGO ESPAÑOL CRECIÓ UN 21% EN 2016
11/01/2018	<a href="#">Todojuegos.com</a>	PRESENTADO EL LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS
11/01/2018	<a href="#">Larazon.es</a>	Un 20% más de españoles haciendo videojuegos
12/01/2018	<a href="#">Nintenderos.com</a>	La nueva línea de ayudas de Agenda Digital movilizará 6,25 millones de euros para el sector del videojuego español
12/01/2018	<a href="#">ICEX.es</a>	La exportación representa el 57% de la facturación del videojuego en España
12/01/2018	<a href="#">Solidaridaddigital.es</a>	El Gobierno cree que los videojuegos "van a acabar estando en las Olimpiadas"
12/01/2018	<a href="#">Conffilegal.com</a>	La industria del desarrollo del videojuego reclama mejoras fiscales para ser más competitiva
12/01/2018	<a href="#">Elcultural.com</a>	La industria española del videojuego, atomizada pero imparable
12/01/2018	<a href="#">Gamesindustry.biz</a>	Spanish government confirms €6.5m grant for indie devs
12/01/2018	<a href="#">Merca2.es</a>	Las ayudas públicas al videojuego español no dan ni para pagar sueldos
12/01/2018	<a href="#">Gamasutra.com</a>	Spanish government gives indie funding boost with new \$7.9M grant
12/01/2018	<a href="#">Larioja.com</a>	El Gobierno anuncia ayudas al videojuego de hasta 6,25 millones
12/01/2018	<a href="#">Guiltybit.com</a>	EL CRECIMIENTO DE LA INDUSTRIA ESPAÑOLA DE VIDEOJUEGOS ES DEL 20% ANUAL
12/01/2018	<a href="#">Hobbyconsolas.com</a>	Presentación de El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
12/01/2018	<a href="#">Hipertextual.com</a>	El Gobierno aprueba una ayuda de 6,25 millones de euros para impulsar el videojuego español
12/01/2018	<a href="#">Silicon.es</a>	El sector de videojuegos español incrementa su facturación un 21 %
12/01/2018	<a href="#">Merca2.es</a>	La industria española del videojuego, atomizada pero imparable -
12/01/2018	<a href="#">3gmovil.com</a>	El Gobierno ha aprobado alguna ayuda de 6,25 millones de euros para potenciar el desarrollo autosuficiente en España
12/01/2018	<a href="#">Todasgamers.com</a>	Presentación de El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2017
12/01/2018	<a href="#">Elcomercio.es</a>	España destinará 6,25 millones en ayudas al sector de videojuego
12/01/2018	<a href="#">Movistar.es</a>	El Gobierno inyectará dinero al videojuego español
12/01/2018	<a href="#">Miradas21.es</a>	España cree en los videojuegos
12/01/2018	<a href="#">Nobbot.com</a>	La industria del videojuego sigue perdiendo la partida por la igualdad
12/01/2018	<a href="#">Mirada21.es</a>	España cree en los videojuegos



# Resultados de seguimiento en Twitter I

## #LibroBlancoDEV





**Trending Topic** en España

 **trendinaliaES**  
+ Jan 11, 10:40am vía Es Tendencia en España

1. #FelizJueves
2. #libroblancoDEV
3. #OTDirecto11E
4. #CaféRivera
5. Pedrera

- Usuarios más populares tuiteando sobre #libroblancoDEV

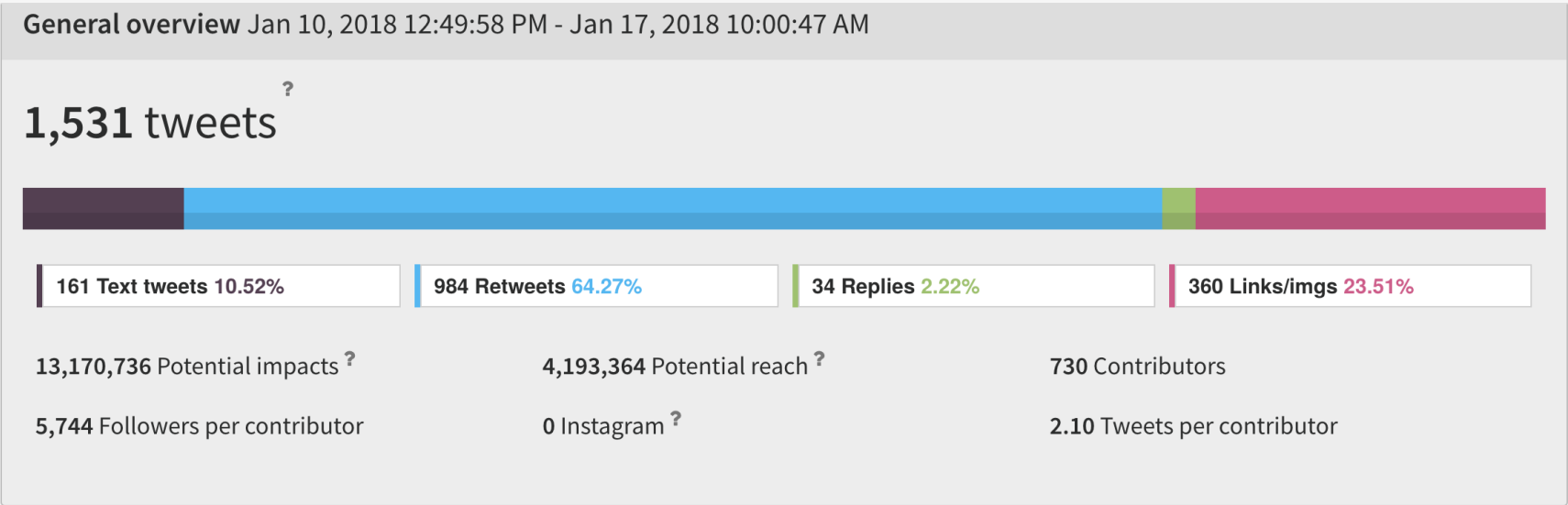
MOST POPULAR CONTRIBUTORS  
BY NUMBER OF FOLLOWERS

Contributor	Followers
 @elpais_cultura	531,259
 @elespanolcom	315,459
 @redpuntoes	200,122
 @Hobby_Consolas	199,275



# Resultados de seguimiento en Twitter II

- **1.531 tweets en total**
- Más de **700 usuarios** generando contenido sobre #libroblancoDEV
- **984 retweets**
- **360 tweets con link / imagen**
- **Impacto potencial** de #libroblancoDEV: **13.170.736** impresiones
- **Alcance de usuarios únicos** expuestos a #libroblancoDEV: **4.193.364**



# Resultados de seguimiento III - Tweets destacados

**MINETAD** @minetadgob Siguiendo

José María Lassalle, #SESIAD: «La nueva línea de ayudas para el sector del #videojuego, dotada con 6,25 M€, se centra en el apoyo a las estrategias de desarrollo empresarial, marketing e internacionalización de los pequeños estudios independientes». #libroblancoDEV



11:06 - 11 ene. 2018  
54 Retweets 136 Me gusta

**MINETAD** @minetadgob Siguiendo

José María Lassalle, #SESIAD, anuncia una nueva línea de ayudas que movilizarán 6,25 M€ para empresas del sector del #videojuego. #libroblancoDEV



10:52 - 11 ene. 2018  
34 Retweets 41 Me gusta

**El País Cultura** @elpais\_cultura Seguir

El videojuego español se contrae por primera vez desde 2013. Según informa el anuario del sector, #libroblancoDEV, a pesar del crecimiento de la facturación del 21%, 30 empresas desaparecieron en 2017. Y otras 90 no manifestaron actividad económica.



**El videojuego español crece un 21% en facturación, pero pierde empresas**  
El anuario del sector estima que 30 compañías desaparecieron y más de 90 están en peligro  
elpais.com

11:49 - 11 ene. 2018  
22 Retweets 26 Me gusta

**Europa Creativa ES** @EUcreativa\_ES Seguir

El videojuego es una industria en crecimiento, creativa e innovadora. Más de 10.000 profesionales vinculados al sector, un 21% más de facturación, una producción de 1100 juegos en 2017 (estimación)... Publicado el #libroblancoDEV 2017 @dev\_es bit.ly/2DjmuN



14:41 - 11 ene. 2018  
8 Retweets 17 Me gusta

**EFETec** @EFE\_tec Seguir

El Gobierno destinará 6,25 millones en ayudas al “estratégico” sector del videojuego [goo.gl/3hwJVG](http://goo.gl/3hwJVG) #libroblancoDEV



15:08 - 11 ene. 2018  
2 Retweets 2 Me gusta

**Superpodcast** @SuperpodcastR3 Seguir

¿Cómo está el sector del videojuego en España? Repasamos y analizamos todas las claves con el presidente de @dev\_es Luis Quintans pasando páginas al #libroblancoDEV. Todo, en un #Superpodcast muy especial desde el #ICEX. Play! [rtve.es/m/alcarta/aud](http://rtve.es/m/alcarta/aud)



13:55 - 12 ene. 2018  
25 Retweets 56 Me gusta



# Resultados de seguimiento III - Tweets destacados

**Esther Ruiz** @EstherRuizCs Seguir

En la presentación del #libroblancoDEV donde el Secretario de Estado de Cultura deja claro que los #videojuegos son Cultura por su gran valor artístico y creativo.

#LosVideojuegosSonCultura

#TomenNota



10:22 - 11 ene. 2018

78 Retweets 127 Me gusta

Tú, Sofia Miranda, Félix Álvarez y 7 más

**Esther Ruiz** @EstherRuizCs Seguir

“El papel de la mujer es fundamental en el sector de los #videojuegos y vamos a seguir trabajando para que siga así”.

Gracias @Luis\_Quintans por hablar de las mujeres en este sector tan importante para Madrid y para España.

#libroblancoDEV

**Sofia Miranda** @sofia\_miranda\_ Seguir

Presentación #libroblancoDEV Los videojuegos, además de una importante industria, son ante todo cultura.



10:45 - 11 ene. 2018

28 Retweets 55 Me gusta

Ciudadanos Madrid, Ciudadanos Madrid C., Begoña Villacis y 7 más

**Emilio del Río** @emilio\_delrio Seguir

En la presentación del #libroblancoDEV Libro Blanco de los Videojuegos en España. Un sector potente en España q hay q apoyar. Por eso se pone en marcha desde el Gobierno de España una línea de apoyo a las empresas de videojuegos



10:45 - 11 ene. 2018

3 Retweets 14 Me gusta

**Eduardo Maura** @edumaura Seguir

En la presentación del #libroblancoDEV, que analiza y desarrolla el impacto del videojuego en España en los niveles social y económico. También las oportunidades y las amenazas a las que se enfrenta el sector



10:28 - 11 ene. 2018

12 Retweets 18 Me gusta

Tú, Podemos Cultura, Podemos Congreso y PODEMOS

**Ibán García** @ibangarciadb Seguir

Junto con @JATorresMora en la presentación del #libroblancoDEV, que analiza la realidad del sector en 2017 #cultura #industriascreativasyculturales



# Principales mensajes

La gran participación y asistencia de autoridades, parlamentarios y altos cargos ministeriales en este acto, es una demostración de que el videojuego está en la agenda política del Gobierno, de las CCAA y de todos los partidos políticos con representación parlamentaria.

## **Fernando Benzo Sáinz, secretario de Estado de Cultura:**

*“El videojuego representa la cultura del siglo XXI, una cultura íntimamente ligada a lo tecnológico. Hay pocos sectores en los que se pueda percibir de manera tan directa la creación, talento y dinamismo que tiene este sector. Si nosotros somos defensores del talento y la creación, que es la Cultura, sin duda alguna debemos ser defensores del videojuego”*

## **José María Lassalle Ruiz, secretario de Estado para la Sociedad de la Información y la Agenda Digital:**

*“Es indispensable que depositemos nuestra atención y apoyo en un mercado potente en España que se coloca ya entre los grandes de Europa desde la perspectiva del consumo, aunque tiene todavía que escalar dentro de los márgenes de la producción nacional.”*



## **Francisco Javier Serra, Director General de Internacionalización de la Empresa del ICEX:**

*“España cuenta con el talento, la creatividad y la tecnología necesarios. Ahora nos toca fortalecer el ecosistema y fomentar la profesionalización de la industria. Estamos convencidos de que podemos competir en los mercados globales.”*

## **Luis Quintans, presidente de DEV:**

*“El futuro de nuestra industria depende en gran parte del éxito de los estudios independientes y del empleo que podamos generar para los futuros profesionales. Necesitamos por lo tanto iniciativas tanto públicas como privadas que canalicen, acompañen y hagan crecer esta importante cantera de gran talento para que logremos en España una industria capaz de acometer grandes producciones que nos posicionen en el lugar que merecemos.”*



# Descargas informe



**En las primeras 24 horas:**

**3.000+** Visitas a la web

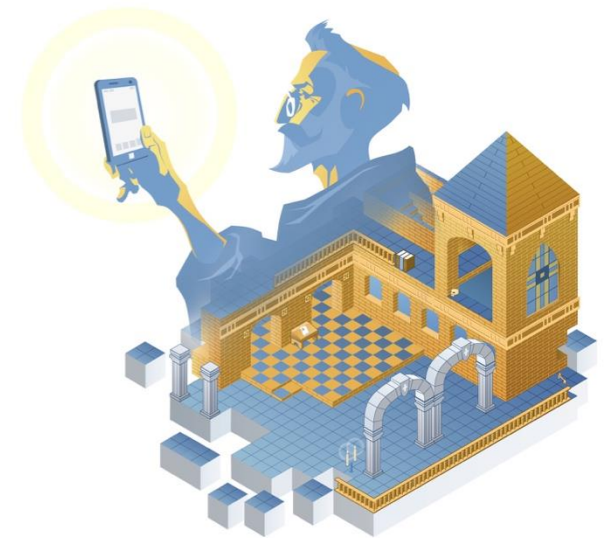
**1.500+** descargas del Libro Blanco



**En los primeros 7 días:**

**3.000+** descargas del Libro Blanco

**500+** descargas del Resumen Ejecutivo



Promovido por:



Con el apoyo de:



# Presentación del LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS 2017

## Informe de impactos en los medios



Con el apoyo de:



Medio Oficial:



Con la colaboración de:



[Descarga el Informe aquí](#)

