

# LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE LOS VIDEOJUEGOS

Mayo 2014



Promovido por



Patrocinado por



Apoyado por



# Índice

- Acto de presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de los Videojuegos
- Resultados asistencia al acto
- Cobertura de medios de comunicación
- Resultados de seguimiento Social Media: #LibroBlancoDEV
- Difusión post-evento
- Descargas informe



# Acto de presentación del **Libro Blanco del Desarrollo Español de los Videojuegos**

22 de Mayo de 2014

**DEV**, la Asociación Española de Empresas Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento, ha promovido la elaboración del **Libro blanco del Desarrollo Español de Videojuegos**, el primer informe de estas características que se publica en España.

En este libro blanco se ofrecen los datos más relevantes sobre

- **Mercado**
- **Tipología de la cadena de valor**
- **Industria**
- **Empleo**

Y se recogen las propuestas que el sector desea hacer a las autoridades públicas para el diseño de acciones que permitan situar a nuestra industria al nivel de liderazgo internacional que merece.



# Acto de presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de los Videojuegos

22 de Mayo de 2014

El acto contó con el apoyo de la **SETSI**, que cedió el Salón de actos de su sede para su realización.

La Presentación del Libro Blanco fue presidida por **Víctor Calvo-Sotelo**, Secretario de Estado de Telecomunicaciones y Para la Sociedad de la Información.



AGIÓN DEL

# Acto de presentación del Libro Blanco del Desarrollo Español de los Videojuegos

22 de Mayo de 2014

## Agenda

### **Víctor Calvo-Sotelo**

Secretario de Estado de Telecomunicaciones y  
Para la Sociedad de la Información

### **María del Coriseo González-Izquierdo**

Consejera Delegada de ICEX

### **Ignacio Pérez Dolset**

Presidente de DEV

### **Víctor Ruiz**

Vicepresidente de DEV

### **Gonzalo Rueda**

CTO U-tad

Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital



# Resultados asistencia al acto

Total  
**219**

Perfil  
inscritos

- Desarrolladoras de videojuegos
- Productoras de videojuegos y animación
- Representantes de instituciones oficiales
- Asociaciones
- Medios de comunicación



# Cobertura de medios de comunicación

- Lanzamiento de **convocatoria** de prensa y gestión de entrevistas previas.
- **Hosting** de prensa en la presentación y envío de **Nota de prensa**.
- Impactos en **medios**.



# Convocatoria y hosting de medios (I)

**Convocatoria** enviada antes de la presentación a diferentes medios de comunicación:

- Verticales
- Generalistas, impresos y online
- Especial push en blogs especializados

**Medios acreditados asistentes:**

- TVE
- Antena 3
- RNE
- Europa Press
- EFE
- PR Noticias
- Cinco Días
- El Mundo
- Unidad Editorial
- IT Espresso
- Revista Nintendo
- Playmanía
- Vandal
- Micromanía
- Games TM
- Audiovisual 451
- eGAM3Rs



# Convocatoria y hosting de medios (II)

## Press kit y envío de notas de prensa

El día de la presentación se ofreció a los medios acreditados un **press kit** con el siguiente contenido:

- Nota de prensa del informe
- Resumen ejecutivo
- Informe completo
- Dossier Institucional

Además, se envió **nota de prensa** a los medios no asistentes.

 <p>CENTRO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL</p>	
<b>Nota de prensa</b>	
<h3>La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años</h3>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• El empleo de la industria creció en 2013 un 29% gracias a la proliferación de nuevos modelos de negocio basados en la distribución en Internet</li><li>• De la mano de DEV, con el patrocinio de U-tad y el apoyo de ICEX, se han desvelado hoy estos datos en la presentación del <i>Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos</i></li></ul>	



TIPO DE MEDIO	MEDIO	TITULAR	LINK
Generalista	ABC	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y duplicará sus puestos de empleo	<a href="http://www.abc.es/economia/20140523/abci-industria-videojuego-empleo-201405222139.html">http://www.abc.es/economia/20140523/abci-industria-videojuego-empleo-201405222139.html</a>
Generalista	ABC Tecnología	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://libreprensa.com/k/asociacion-espanola-de-empresas-productoras/2427107">http://libreprensa.com/k/asociacion-espanola-de-empresas-productoras/2427107</a>
Generalista	ABCDESEVILLA.ES	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y duplicará sus puestos de empleo	<a href="http://www.abcdesevilla.es/economia/20140523/abci-industria-videojuego-empleo-201405222139.html">http://www.abcdesevilla.es/economia/20140523/abci-industria-videojuego-empleo-201405222139.html</a>
Generalista	Actualidades	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://actualidades.es/noticias/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017">http://actualidades.es/noticias/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017</a>
Generalista	BOADILLADELMONTE.PORTALDECIUDAD.COM	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://boadilladelmonte.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-espaa241ola-de-produccion-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-boadilladelmonte-006_2_6_473271_44.html">http://boadilladelmonte.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-espaa241ola-de-produccion-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-boadilladelmonte-006_2_6_473271_44.html</a>
Generalista	DIARIO DE IBIZA	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.diariodeibiza.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/695662.html">http://www.diariodeibiza.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/695662.html</a>
Generalista	DIARIO DE MALLORCA	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.diariodemallorca.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/934482.html">http://www.diariodemallorca.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/934482.html</a>
Generalista	DIARIO INFORMACIÓN	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.diarioinformacion.com/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1505062.html">http://www.diarioinformacion.com/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1505062.html</a>
Generalista	EFEFUTURO.COM	La industria española del videojuego crecerá un 27% anual hasta 2017	<a href="http://www.efefuturo.com/noticia/27la-industria-espanola-del-videojuego-crecera-un-27-anual-hasta-2017/">http://www.efefuturo.com/noticia/27la-industria-espanola-del-videojuego-crecera-un-27-anual-hasta-2017/</a>
Generalista	El Confidencial	El plan de ayuda a la industria del videojuego contará con más de 35 millones Leer más: El plan de ayuda a la industria del videojuego contará con más de 35 millones - Jueves, 22 Mayo 2014 (15:02) <a href="http://bit.ly/1tsgONO">http://bit.ly/1tsgONO</a>	<a href="http://www.elconfidencial.com/ultima-hora-en-vivo/2014-05-22/el-plan-de-ayuda-a-la-industria-del-videojuego-contara-con-mas-de-35-millones_265809/">http://www.elconfidencial.com/ultima-hora-en-vivo/2014-05-22/el-plan-de-ayuda-a-la-industria-del-videojuego-contara-con-mas-de-35-millones_265809/</a>
Generalista	TVE1	Telediario TVE1	<a href="http://www.rtve.es/alacarta/videos/telediario/sector-del-videojuego-espanol-nueve-300-millones-euros-anuales/2586616/">http://www.rtve.es/alacarta/videos/telediario/sector-del-videojuego-espanol-nueve-300-millones-euros-anuales/2586616/</a>



Generalista	El Mundo.es	Radiografía de la industria del videojuego en España en 9 cifras	<a href="http://www.elmundo.es/tecnologia/2014/05/22/537e1585ca47417b0d8b457e.html">http://www.elmundo.es/tecnologia/2014/05/22/537e1585ca47417b0d8b457e.html</a>
Generalista	ELCONFIDENCIAL.COM	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.elconfidencial.com/ultima-hora-en-vivo/2014-05-22/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017-y-doblara-empleo_265676/">http://www.elconfidencial.com/ultima-hora-en-vivo/2014-05-22/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017-y-doblara-empleo_265676/</a>
Generalista	ELDIARIO.ES	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.eldiario.es/turing/industria-videojuego-crecera-doblara-empleo_0_262824317.html">http://www.eldiario.es/turing/industria-videojuego-crecera-doblara-empleo_0_262824317.html</a>
Generalista	ES.FINANCE.YAHOO.COM	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="https://es.finance.yahoo.com/noticias/industria-videojuego-crecer%C3%A1-23-ciento-anual-2017-doblar%C3%A1-131933592.html">https://es.finance.yahoo.com/noticias/industria-videojuego-crecer%C3%A1-23-ciento-anual-2017-doblar%C3%A1-131933592.html</a>
Generalista	EUROPA PRESS	El crecimiento del videojuego en España y la necesidad de formación y financiación	<a href="http://www.europapress.es/portaltic/sector/noticia-crecimiento-videojuego-espana-necesidad-formacion-financiacion-20140522170455.html">http://www.europapress.es/portaltic/sector/noticia-crecimiento-videojuego-espana-necesidad-formacion-financiacion-20140522170455.html</a>
Generalista	FARO DE VIGO	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.farodevigo.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1028625.html">http://www.farodevigo.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1028625.html</a>
Generalista	LA NUEVA ESPAÑA DIGITAL	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.lne.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1589025.html">http://www.lne.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1589025.html</a>
Generalista	LA OPINIÓN DE MÁLAGA	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.laopiniondemalaga.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/679026.html">http://www.laopiniondemalaga.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/679026.html</a>
Generalista	LA OPINIÓN DE MURCIA	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.laopiniondemurcia.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/561188.html">http://www.laopiniondemurcia.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/561188.html</a>
Generalista	LA OPINIÓN DE TENERIFE	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.laopinion.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/543677.html">http://www.laopinion.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/543677.html</a>
Generalista	la opinion de Zamora	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.laopiniondezamora.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/762894.html">http://www.laopiniondezamora.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/762894.html</a>
Generalista	LA PROVINCIA	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.laprovincia.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/610057.html">http://www.laprovincia.es/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/610057.html</a>
Generalista	LA RAZÓN	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://www.larazon.es/detalle_normal/noticias/6431874/sociedad+videojuegos/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017">http://www.larazon.es/detalle_normal/noticias/6431874/sociedad+videojuegos/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017</a>
Generalista	La Vanguardia	La industria del videojuego crecerá el 23 % anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.lavanguardia.com/tecnologia/20140522/54408204500/la-industria-del-videojuego-crecera-el-23-anual-hasta-2017-y-doblara-empleo.html">http://www.lavanguardia.com/tecnologia/20140522/54408204500/la-industria-del-videojuego-crecera-el-23-anual-hasta-2017-y-doblara-empleo.html</a>



Generalista	LAINFORMACION.COM	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://noticias.lainformacion.com/economia-negocios-y-finanzas/servicio-de-telecomunicaciones/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo_K7RIB0UNjiO4r8GILaRzT4/">http://noticias.lainformacion.com/economia-negocios-y-finanzas/servicio-de-telecomunicaciones/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo_K7RIB0UNjiO4r8GILaRzT4/</a>
Generalista	LASROZAS.PORTALDETUCIUDAD.COM	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://lasrozas.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-esp241ola-de-producci243n-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-lasrozas-006_2_6_473271_43.html">http://lasrozas.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-esp241ola-de-producci243n-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-lasrozas-006_2_6_473271_43.html</a>
Generalista	LEVANTE DIGITAL	La industria del videojuego crecerá un 23% hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.levante-emv.com/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1115165.html?utm_medium=rss">http://www.levante-emv.com/vida-y-estilo/tecnologia/videojuegos/2014/05/22/industria-videojuego-crecera-23-2017/1115165.html?utm_medium=rss</a>
Generalista	Libre prensa	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://libreprensa.com/k/asociacion-espanola-de-empresas-productoras/2427107#s/3166326">http://libreprensa.com/k/asociacion-espanola-de-empresas-productoras/2427107#s/3166326</a>
Generalista	MAJADAHONDA.PORTALDETUCIUDAD.COM	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://majadahonda.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-esp241ola-de-producci243n-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-majadahonda-006_2_6_473271_17.html">http://majadahonda.portaldetuciudad.com/es-es/noticias/la-industria-esp241ola-de-producci243n-de-videojuegos-aumentar225-su-facturaci243n-un-130-en-los-pr243ximos-tres-a241os-majadahonda-006_2_6_473271_17.html</a>
Generalista	Te interesa	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.teinteresa.es/dinero/industria-videojuego-crecera-doblará-empleo_1_1142896491.html">http://www.teinteresa.es/dinero/industria-videojuego-crecera-doblará-empleo_1_1142896491.html</a>
Generalista	Te interesa	La industria española del videojuego aumentará su facturación un 32% este año y un 130% hasta 2017	<a href="http://www.teinteresa.es/dinero/telecomunicaciones/industria-espanola-videojuego-aumentara-facturacion_0_1142886897.html">http://www.teinteresa.es/dinero/telecomunicaciones/industria-espanola-videojuego-aumentara-facturacion_0_1142886897.html</a>
Generalista	Telecinco	La industria española del videojuego aumentará su facturación un 32% este año y un 130% hasta 2017	<a href="http://www.telecinco.es/informativos/economia/industria-espanola-videojuego-aumentara-facturacion_0_1799700378.html">http://www.telecinco.es/informativos/economia/industria-espanola-videojuego-aumentara-facturacion_0_1799700378.html</a>
Generalista	TELEPRENSA.ES	La Universidad de Granada acoge una jornada sobre profesiones del sector digital, emprendimiento y nuevas tecnologías	<a href="http://www.teleprensa.es/granada/la-universidad-de-granada-acoge-una-jornada-sobre-profesiones-del-sector-digital-emprendimiento-y-nuevas-tecnologias.html">http://www.teleprensa.es/granada/la-universidad-de-granada-acoge-una-jornada-sobre-profesiones-del-sector-digital-emprendimiento-y-nuevas-tecnologias.html</a>



Económico	AGENDAEMPRESA.COM	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://agendaempresa.com/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017/">http://agendaempresa.com/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017/</a>
Económico	Cinco Días	El videojuego ¿made in Spain¿ se hace internacional	<a href="http://cincodias.com/cincodias/2014/05/22/tecnologia/1400787944_500492.html">http://cincodias.com/cincodias/2014/05/22/tecnologia/1400787944_500492.html</a>
Económico	El Economista	El plan de ayuda a la industria del videojuego contará con más de 35 millones	<a href="http://www.eleconomista.es/interstitial/volver/aegonmay/telecomunicaciones-tecnologia/noticias/5799686/05/14/El-plan-de-ayuda-a-la-industria-del-videojuego-contara-con-mas-de-35-millones.html#.Kku8JfutNVnDmAV">http://www.eleconomista.es/interstitial/volver/aegonmay/telecomunicaciones-tecnologia/noticias/5799686/05/14/El-plan-de-ayuda-a-la-industria-del-videojuego-contara-con-mas-de-35-millones.html#.Kku8JfutNVnDmAV</a>
Económico	ELECONOMISTA.ES	El 78% de la facturación de los videojuegos en España viene de la distribución	<a href="http://www.eleconomista.es/tecnologia-videojuegos/noticias/5799530/05/14/El-78-de-la-facturacion-de-los-videojuegos-en-Espana-es-distribucion-online.html">http://www.eleconomista.es/tecnologia-videojuegos/noticias/5799530/05/14/El-78-de-la-facturacion-de-los-videojuegos-en-Espana-es-distribucion-online.html</a>
Económico	ELECONOMISTA.ES	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.eleconomista.es/telecomunicaciones-tecnologia/noticias/5799684/05/14/La-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo.html">http://www.eleconomista.es/telecomunicaciones-tecnologia/noticias/5799684/05/14/La-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo.html</a>
Económico	EMPRESAEXTERIOR.COM	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://empresaexterior.com/not/48104/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017-/">http://empresaexterior.com/not/48104/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017-/</a>
Económico	EXPANSIÓN	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.expansion.com/agencia/efe/2014/05/22/19554309.html">http://www.expansion.com/agencia/efe/2014/05/22/19554309.html</a>
Económico	FINANZAS.COM	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.finanzas.com/noticias/empresas/20140522/industria-videojuego-crecera-anual-2675819.html">http://www.finanzas.com/noticias/empresas/20140522/industria-videojuego-crecera-anual-2675819.html</a>
Económico	Infocif	La industria del videojuego crecerá el 23 % anual hasta 2017 y doblará el empleo	<a href="http://noticias.infocif.es/noticia/la-industria-del-videojuego-crecera-el-23-anual-hasta-2017-y-doblará">http://noticias.infocif.es/noticia/la-industria-del-videojuego-crecera-el-23-anual-hasta-2017-y-doblará</a>
Económico	INVERTIA	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://www.invertia.com/noticias/industria-videojuego-crecera-anual-doblará-empleo-2964916.htm">http://www.invertia.com/noticias/industria-videojuego-crecera-anual-doblará-empleo-2964916.htm</a>
Económico	Radio capital	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017 y doblará empleo	No disponible
Económico	Invierteme	La distribución online acapara el 78% de la facturación de los videojuegos en España	<a href="http://blog.invierteme.com/2014/05/la-distribucion-online-acapara-el-78-de-la-facturacion-de-los-videojuegos-en-espana/#.U38Fm5R_uIl">http://blog.invierteme.com/2014/05/la-distribucion-online-acapara-el-78-de-la-facturacion-de-los-videojuegos-en-espana/#.U38Fm5R_uIl</a>



Vertical	Area jugones	La crisis en la industria del videojuego	<a href="http://areajugones.es/2014/05/la-crisis-en-la-industria-del-videojuego/">http://areajugones.es/2014/05/la-crisis-en-la-industria-del-videojuego/</a>
Vertical	AUDIOVISUAL 451.COM	Las 330 empresas desarrolladoras de videojuegos censadas en España facturaron 313,7 millones de euros	<a href="http://www.audiovisual451.com/las-330-empresas-desarrolladoras-de-videojuegos-censadas-en-espana-facturaron-3137-millones-de-euros/">http://www.audiovisual451.com/las-330-empresas-desarrolladoras-de-videojuegos-censadas-en-espana-facturaron-3137-millones-de-euros/</a>
Vertical	Bitacoras	Excelentes perspectivas para la industria del videojuego en España	<a href="http://bitacoras.com/anotaciones/excelentes-perspectivas-para-la-industria-del-videojuego-en-espana/37481086">http://bitacoras.com/anotaciones/excelentes-perspectivas-para-la-industria-del-videojuego-en-espana/37481086</a>
Vertical	Ecommerce y marketing	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://ecommerceymarketing.blogspot.com/2014/05/la-industria-espanola-del-videojuego.html">http://ecommerceymarketing.blogspot.com/2014/05/la-industria-espanola-del-videojuego.html</a>
Vertical	Informática y Seguridad	ESPAÑA. Crecimiento del videojuego, financiación y necesidad de formación	<a href="http://informaticayseguridad.blogspot.com/2014/05/espana-crecimiento-del-videojuego.html">http://informaticayseguridad.blogspot.com/2014/05/espana-crecimiento-del-videojuego.html</a>
Vertical	Introgamers	Los videojuegos crecerán en España un 130%	<a href="http://www.introgames.net/2014/05/los-videojuegos-creceran-en-espana-un.html">http://www.introgames.net/2014/05/los-videojuegos-creceran-en-espana-un.html</a>
Vertical	ChannelBiz	La industria de los videojuegos española, en alza y buena forma	<a href="http://rss.feedsportal.com/c/32469/f/477463/s/3ac05157/sc/36/l/OLOSchannelbiz0Bes0C20A140C0A50C230Cla0Eindustria0Ede0Elo s0Evideojuegos0Eespanola0Een0Ealza0Ey0Ebuena0Eforma0C/stor y01.htm">http://rss.feedsportal.com/c/32469/f/477463/s/3ac05157/sc/36/l/OLOSchannelbiz0Bes0C20A140C0A50C230Cla0Eindustria0Ede0Elo s0Evideojuegos0Eespanola0Een0Ealza0Ey0Ebuena0Eforma0C/stor y01.htm</a>
Vertical	Contacto latino	La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://contacto-latino.com/es/noticias/201401/202309477/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017-y-abc-es/">http://contacto-latino.com/es/noticias/201401/202309477/la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-anual-hasta-2017-y-abc-es/</a>
Vertical	Devuego	El Libro Blanco del Desarrollo Español de los Videojuegos desvela varias claves sobre la industria - See more at: <a href="http://www.devuego.es/blog/2014/05/23/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-desvela-varias-claves-sobre-la-industria/#sthash.fjZND0t2.dpuf">http://www.devuego.es/blog/2014/05/23/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-desvela-varias-claves-sobre-la-industria/#sthash.fjZND0t2.dpuf</a>	<a href="http://www.devuego.es/blog/2014/05/23/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-desvela-varias-claves-sobre-la-industria/#sthash.fjZND0t2.dpbs">http://www.devuego.es/blog/2014/05/23/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-desvela-varias-claves-sobre-la-industria/#sthash.fjZND0t2.dpbs</a>
Vertical	Egamers	Se presenta El Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos	<a href="http://www.egam3rs.com/39170/se-presenta-el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos">http://www.egam3rs.com/39170/se-presenta-el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos</a>
Vertical	El otro lado	La industria española del videojuego aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://www.elotrolado.net/noticia_la-industria-espanola-del-videojuego-aumentara-su-facturacion-un-130-en-los-proximos-tres-anos_24229">http://www.elotrolado.net/noticia_la-industria-espanola-del-videojuego-aumentara-su-facturacion-un-130-en-los-proximos-tres-anos_24229</a>
Vertical	ES.IMATICA.ORG	Excelentes perspectivas para la industria del videojuego en España	<a href="http://alexistechblog.com/2014/05/23/excelentes-perspectivas-para-la-industria-del-videojuego-en-espana/">http://alexistechblog.com/2014/05/23/excelentes-perspectivas-para-la-industria-del-videojuego-en-espana/</a>
Vertical	FUNDACION VA.ORG	La industria española del videojuego aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://fundacionava.org/?section=te-interesa&amp;action=ficha&amp;contentid=26528">http://fundacionava.org/?section=te-interesa&amp;action=ficha&amp;contentid=26528</a>



Vertical	HARDGAME2.COM	La industria de los videojuegos aumentará sus cifras en los próximos 3 años	<a href="http://www.hardgame2.com/articulo/la-industria-de-los-videojuegos-aumentara-sus-cifras-en-los-proximos-3-anos/">http://www.hardgame2.com/articulo/la-industria-de-los-videojuegos-aumentara-sus-cifras-en-los-proximos-3-anos/</a>
Vertical	HOBBYNEWS.ES	La producción de videojuegos en España, una industria en auge	<a href="http://www.hobbynews.es/noticias/produccion-videojuegos-espana-una-industria-auge-72436">http://www.hobbynews.es/noticias/produccion-videojuegos-espana-una-industria-auge-72436</a>
Vertical	lclaves	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://www.iclaves.es/2014/05/libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-2014/">http://www.iclaves.es/2014/05/libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-2014/</a>
Vertical	ITESPRESO.ES	6 consejos para mejorar la industria española de los videojuegos	<a href="http://www.itespresso.es/6-consejos-mejorar-industria-espanola-videojuegos-125139.html">http://www.itespresso.es/6-consejos-mejorar-industria-espanola-videojuegos-125139.html</a>
Vertical	JUEGOyOCIO.com	ESPAÑA - La industria del videojuego crecerá un 23% anual hasta 2017	<a href="http://www.juegoyocio.com/jyo_project_v2.0/forms/ampliada.asp?IdNoticia=23909">http://www.juegoyocio.com/jyo_project_v2.0/forms/ampliada.asp?IdNoticia=23909</a>
Vertical	MERISTATION.COM	Los videojuegos españoles se diseñan en Madrid, Cataluña y Andalucía - PC	<a href="http://www.meristation.com/pc/noticias/los-videojuegos-espanoles-se-disenan-en-madrid-cataluna-y-andalucia/58/1980018">http://www.meristation.com/pc/noticias/los-videojuegos-espanoles-se-disenan-en-madrid-cataluna-y-andalucia/58/1980018</a>
Vertical	MICROMANIA.ES	» » El 22 se presenta el libro blanco del videojuego	<a href="http://www.micromania.es/noticias/presenta-libro-blanco-videojuego">http://www.micromania.es/noticias/presenta-libro-blanco-videojuego</a>
Vertical	Microweb	La industria del videojuego crecerá un 23 por ciento anual hasta 2017 y doblará empleo	<a href="http://newscaster.ikuna.com/448_tecnologia/2549747_la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo.html">http://newscaster.ikuna.com/448_tecnologia/2549747_la-industria-del-videojuego-crecera-un-23-por-ciento-anual-hasta-2017-y-doblará-empleo.html</a>
Vertical	MUYCOMPUTER	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://rss.muycomputer.com/c/32603/f/493115/s/3a7d797f/sc/36/l/OL0S_muycomputer0N0C20A140COA50C160Cla0Eindustria0Espanola0Edele0Evi deojuego0Etriplicara0Esu0Efacturacion0Een0E20A17/story01.htm">http://rss.muycomputer.com/c/32603/f/493115/s/3a7d797f/sc/36/l/OL0S_muycomputer0N0C20A140COA50C160Cla0Eindustria0Espanola0Edele0Evi deojuego0Etriplicara0Esu0Efacturacion0Een0E20A17/story01.htm</a>
Vertical	NOTICIAS2D.COM	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://www.noticias2d.com/2014/05/18/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017/">http://www.noticias2d.com/2014/05/18/la-industria-espanola-del-videojuego-triplicara-su-facturacion-en-2017/</a>
Vertical	NOTICIAS2D.COM	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130%	<a href="http://www.noticias2d.com/2014/05/22/la-industria-espanola-de-produccion-de-videojuegos-aumentara-su-facturacion-un-130/">http://www.noticias2d.com/2014/05/22/la-industria-espanola-de-produccion-de-videojuegos-aumentara-su-facturacion-un-130/</a>
Vertical	PSICOCINE.COM	La industria del Videojuego en España avanza	<a href="http://www.psicocine.com/noticias/la-industria-del-videojuego-en-espana-avanza/">http://www.psicocine.com/noticias/la-industria-del-videojuego-en-espana-avanza/</a>
Vertical	SILICONNEWS.ES	La industria española de videojuegos generó 313,7 millones de euros en 2013	<a href="http://www.siliconnews.es/2014/05/22/la-industria-espanola-de-videojuegos-genero-3137-millones-de-euros-en-2013/">http://www.siliconnews.es/2014/05/22/la-industria-espanola-de-videojuegos-genero-3137-millones-de-euros-en-2013/</a>
Vertical	tecnicolas	La industria española del videojuego supera los 313 millones de euros en 2013	<a href="http://www.tecnicolas.com/index.php?q=juego">http://www.tecnicolas.com/index.php?q=juego</a>
Vertical	Tecnícolas	La industria española del videojuego triplicará su facturación en 2017	<a href="http://www.tecnicolas.com/index.php?story=58808">http://www.tecnicolas.com/index.php?story=58808</a>
Vertical	Teknautas	'Boom' del videojuego español: crecerá un 130% en los próximos tres años Leer más: 'Boom' del videojuego español: crecerá un 130% en los próximos tres años - Noticias de Tecnología <a href="http://bit.ly/1jBxVtw">http://bit.ly/1jBxVtw</a>	<a href="http://www.elconfidencial.com/tecnologia/2014-05-22/boom-del-videojuego-espanol-crecera-un-130-en-los-proximos-tres-anos_135045/">http://www.elconfidencial.com/tecnologia/2014-05-22/boom-del-videojuego-espanol-crecera-un-130-en-los-proximos-tres-anos_135045/</a>



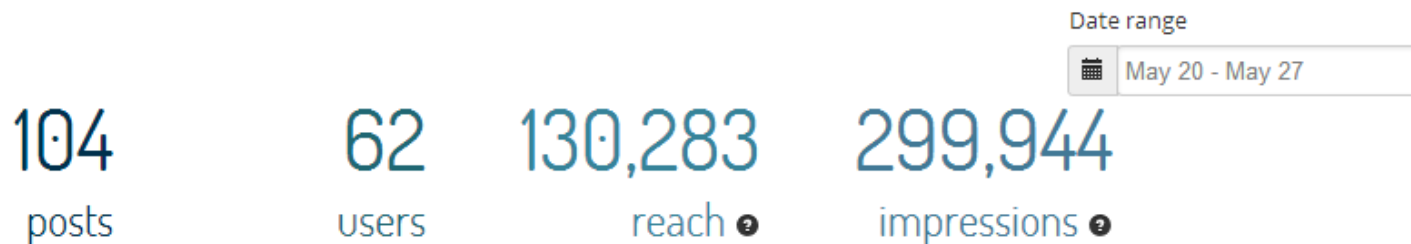
Vertical	Ticbeat	La industria española del videojuego supera los 313 millones de euros en 2013	<a href="http://www.ticbeat.com/economia/industria-espanola-videojuego-supera-313-millones-euros-2013/">http://www.ticbeat.com/economia/industria-espanola-videojuego-supera-313-millones-euros-2013/</a>
Vertical	Vandal Online	Crónica: Un estudio prevé un gran auge del desarrollo español a corto plazo	<a href="http://www.vandal.net/noticia/1350651219/cronica-un-estudio-preve-un-gran-auge-del-desarrollo-espanol-a-corto-plazo/">http://www.vandal.net/noticia/1350651219/cronica-un-estudio-preve-un-gran-auge-del-desarrollo-espanol-a-corto-plazo/</a>
Vertical	Videojuegos y consolas	EL LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS ES PRESENTADO	<a href="http://www.videojuegosyconsolas.com/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-es-presentado/?cbg_tz=0">http://www.videojuegosyconsolas.com/el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-es-presentado/?cbg_tz=0</a>
Vertical	Eventos y Saraos	DEV presenta el Libro blanco del desarrollo español de videojuegos - 22 de mayo	<a href="http://eventosysaraos.com/2014/05/20/dev-presenta-el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-22-de-mayo">http://eventosysaraos.com/2014/05/20/dev-presenta-el-libro-blanco-del-desarrollo-espanol-de-videojuegos-22-de-mayo</a>
Vertical	El Candelero Tecnológico	La industria española de producción de videojuegos aumentará su facturación un 130% en los próximos tres años	<a href="http://elcandelero tecnologico.wordpress.com/2014/05/22/la-industria-espanola-de-produccion-de-videojuegos-aumentara-su-facturacion-un-130-en-los-proximos-tres-anos">http://elcandelero tecnologico.wordpress.com/2014/05/22/la-industria-espanola-de-produccion-de-videojuegos-aumentara-su-facturacion-un-130-en-los-proximos-tres-anos</a>



# Resultados de seguimiento

## Social Media (I): #LibroBlancoDEV

- El hashtag #libroblancodev llegó a las 13:30 en segunda posición entre todos los trending topic en Madrid (según trendsmap.com)
- Incremento de seguidores: DEV: 100 followers

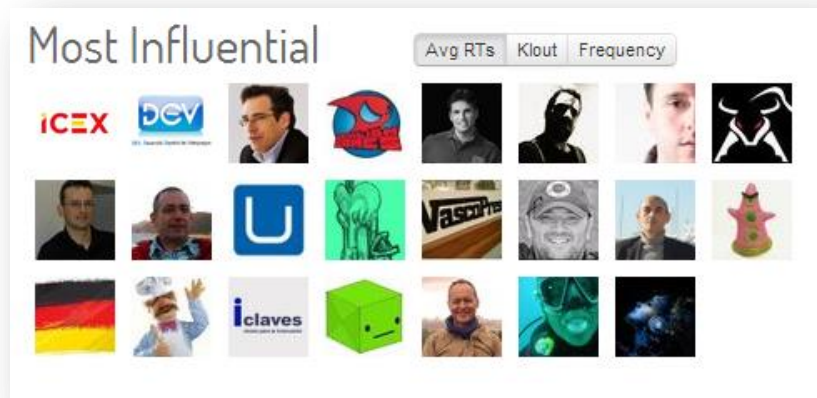


- En total se han emitido 104 tweets llegando a 130.000 usuarios únicos.
- Los tweets han aparecido casi 300.000 veces en el timeline de Twitter.



# Resultados de seguimiento

## Social Media (II): #LibroBlancoDEV



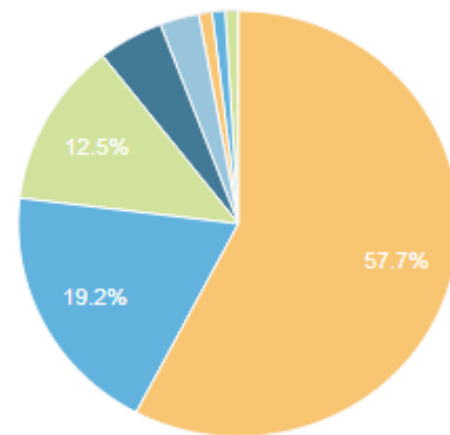
### Topics

Hashtags
  Keywords

Tip: Click on a keyword or hashtag to see related posts



### Top Sources



■ Desktop/Web
 ■ iPhone
 ■ Android

# Resultados de seguimiento

## Social Media (III): Tweets destacados

Retwitteado por Tecnología



**Javier Marqués Pons** @JaviMarquesPons · 23 de may.

La industria española videojuego aumentará su facturación 130% en los 3 próximos años #LibroBlancoDEV @abc\_tecnologia bit.ly/1k0GxFB

Ocultar resumen

Responder Retwittear Favorito Más

ABC.es

**La industria española del videojuego aumentará su facturación un 130%...**

El sector incrementa su empleo, mira al exterior y presenta una composición con trabajadores jóvenes y cualificados



[Ver en web](#)

RETWEETS 6 FAVORITOS 2



15:43 - 23 de may. de 2014 · Detalles

[Reportar archivo](#)



**Alfonso Villar** @AlfonsoVillar\_ · 23 de may.

Genial el #libroblancoDEV ¡enhorabuena @dev\_es ! Lo usaré mxo para presentaciones y mis clases de desarrollo de videojuegos en @escuelaedib

Abrir

Responder Retwittear Favorito Más

**iCmedia** @iCmedia\_es · 22 de may.



El sector del videojuego es pionero en investigación sobre movilidad, conectividad y socialización de sus usuarios @U\_tad #libroblancoDEV

Reducir

Responder Retwitteado Favorito Más



# Resultados de seguimiento

## Social Media (IV): Tweets destacados



**3DWIRE** @3DWIRE · 22 de may.

Las 330 empresas de videojuegos que existen en España generan 2630 empleos directos [#LibroblancoDEV](#) [bit.ly/TxeAA](http://bit.ly/TxeAA)

Abrir

Responder Retwitteado Favorito Más



**ATR Madrid** @ATR\_Madrid · 22 de may.

Listos para comenzar la presentación del libro blanco del desarrollo español de los videojuegos @U\_tad @ICEX\_ @dev\_es [#libroblancoDEV](#)

Reducir

Responder Retwitteado Favorito Más



**Alberto Payo** @albertopayo · 22 de may.

Dolset: "Un chaval con 20 años quiere hacer videojuegos y con 30 Big Data. Somos cantera de otros sectores tecnológicos" [#libroblancoDEV](#)

Reducir

Responder Retwitteado Favorito Más

RETWEETS FAVORITO

6

1



red.es

Retwitteado por COITT\_AEITT

**Red.es** @redpuntos · 22 de may.

Hoy se ha presentado el **Libro Blanco** del Desarrollo Español de **Videojuegos**, uno de los sectores más dinámicos en... [fb.me/34gOQC3yz](http://fb.me/34gOQC3yz)

Abrir

Responder Retwittear Favorito Más



Retwitteado por MadelnSpain Games y 1 más

**The Gamer Inside** @TheGamerInside · 22 de may.

Se publica el **Libro Blanco** del Desarrollo Español de **Videojuegos** [dev.org.es/es/publicacion...](http://dev.org.es/es/publicacion...) interesante tanto para profesionales como curiosos.

Abrir

Responder Retwittear Favorito Más



# Resultados de seguimiento Social Media (V): Tweets destacados



**Inés Barriocanal** @InesBarriocanal · 22 de may.  
Presentación Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos! De la mano de @dev\_es y @U\_tad  
[youtu.be/tHL4Aoaz\\_UE](https://youtu.be/tHL4Aoaz_UE) pic.twitter.com/VJ8EXqSQCT

**César Miralles** @cesarmiralles · 22 de may.  
Libro blanco del desarrollo español de videojuegos, sector estratégico en innovación y empleo @dev\_es @redpuntos pic.twitter.com/mUA8zS29y5

Responder Retwittear Favorito Reportar archivo



Seguido por **Hernán Rodríguez** y otros 5  
**salumedia** @salumedia · 23 de may.  
Se ha presentado el **libro blanco** de la industria del **video juegos** #gwc14  
[elmundo.es/tecnologia/201...](http://elmundo.es/tecnologia/201...)

Abrir Responder Retwittear Favorito Más

EL MUNDO

## Radiografía de la industria del videojuego en España

La facturación de las empresas de videojuegos españolas crecerán a un ritmo del 23,7% anual en los próximos tres años, hasta alcanzar los 723 millones de euros en 2017. El dato es



Ver en web

Retwitteado 26 veces  
**ICEX** @ICEX\_ · 22 de may.  
En España hay 17 millones jugadores, se juegan 27 millones horas/día, se factura 1.900 millones €/año #libroblancoDEV pic.twitter.com/M8tz5nBDun

Abrir Responder Retwitteado Favorito Más

# Difusión post-evento

Comunicación email a BBDD de invitados y asistentes para facilitar la descarga del informe y del resumen ejecutivo

Patrocinado por

Patrocinado por

Ayudado por

DESCÁRGATE EL LIBRO BLANCO DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS

Ya puedes descargar el Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos que se presentó el pasado 22 de mayo en la Sede de la Secretaría de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información.

El Libro Blanco es el primer informe de estas características que se publica en España y que cuenta con los datos más relevantes del mercado, tipología de la cadena de valor, industria, empleo, y las propuestas que el sector desea hacer a las autoridades públicas.

Descarga Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos

Descarga Resumen ejecutivo

Download Executive summary

Entrevistas tras el evento:

- Cataluña Radio
- Cope Cataluña- “La Tarda”
- Radio 3: “Fallo de Sistema”
- Radio Teide (Canarias)
- RNE (R5)
- PR Noticias -> Onda inversión
- Intereconomía
- Capital radio



# Descargas informe



## ↓ El día de la presentación

**1.162** visitas a la web  
**865** Descargas del libro blanco  
**275** Descargas resumen ejecutivo

## ↓ Acumulado hasta hoy

**3.541** Descargas del libro blanco  
**915** Descargas resumen ejecutivo  
**82** Descargas Executive Summary



PRESENTACIÓN DEL LIBRO BLANCO  
DEL DESARROLLO ESPAÑOL DE VIDEOJUEGOS



Promovido por



Patrocinado por



Apoyado por



Apoyan



Colaboran

